

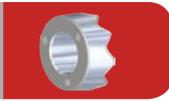
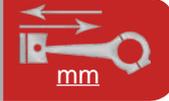
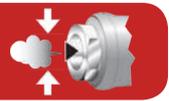
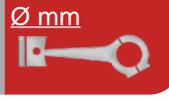


- **Robust und Zuverlässig**
- **Einfache Bedienung**
- **Enorm leistungsstark**
- **Besonders wirtschaftlich**
- **Langlebig und wartungsarm**



Seit vielen Jahren sind **Drucklufthämmer** erfolgreich im Einsatz. Ob für den Straßen- und Tiefbau, den Berg- und Tunnelbau oder bei Abbrucharbeiten. Ein Drucklufthammer steht für hochwertige Qualität, Zuverlässigkeit und eine lange Lebensdauer. Gemäß EG-Richtlinie 84/537/EWG sind alle Maschinen serienmäßig schallgedämpft, so dass der zulässige Schallleistungspegel unterschritten wird. Zusätzlich hat der Drucklufthammer eine hochwirksame Vibrationsdämpfung.

Erläuterung Piktogramme

Schlagzahl		Gewicht	
Meißeinsteckende		Werkzeuglänge	
Kolbenhub		Anschlussgewinde	
Kolbendurchmesser		Luftverbrauch	

Anwendungsgebiete

Rostentfernung



Aufbrucharbeiten



Abbrucharbeiten



Leichte Meißelhammer bis 4kg



DW 1,5

Druckluft Meißelhammer

- Schlagzahl: 3.500/min
- Kolbenhub: 50 mm
- Gewicht: 1,5 kg



DW 03

Druckluft Meißelhammer

- Schlagzahl: 2.850/min
- Kolbenhub: 50 mm
- Gewicht: 2,8 kg



FK101.1

Druckluft Meißelhammer

- Schlagzahl: 6.100/min
- Kolbenhub: 30 mm
- Gewicht: 0,68 kg



FK101.4

Druckluft Meißelhammer

- Schlagzahl: 6.100/min
- Kolbenhub: 30 mm
- Gewicht: 1,04 kg



FK103.4

Druckluft Meißelhammer

- Schlagzahl: 2.200/min
- Kolbenhub: 90 mm
- Gewicht: 2,12 kg



Leichte Meißelhämmer bis 4kg



122MAX

Druckluft Meißelhammer

- Schlagzahl: 3.500/min
- Kolbenhub: 67 mm
- Gewicht: 1,8 kg



118MAX

Druckluft Meißelhammer

- Schlagzahl: 2.500/min
- Kolbenhub: 89 mm
- Gewicht: 2,1 kg



	1/min	mm	mm	Ø mm	kg	mm	1/4"	l/min
DW1,5	3.500	RD 10,2 x 40 S 10,5 x 12,5 x 50	50	19	1,5	210	1/4"	250
DW03	2.850	S 12,7 x RD 15 x 53	50	20	2,8	230	3/8"	300
FK101.1	6.100	S 12,5 x 36	30	16	0,68	180	1/4"	300
FK101.4	6.100	S 12,5 x 36	30	16	1,04	214	1/4"	320
FK103.4	2.200	RS 14,3 x 12,5 x 50	90	20	2,12	335	1/4"	500
122MAX	3.500	10,2	67	19	1,8	218	1/4"	82,1
118MAX	2.500	10,2	89	19	2,1	314	1/4"	84,4